| LCOV - code coverage report |
| --- |
|  |
| | Current view: | [top level](http://docs.google.com/index.html) - [SFLayers/include](http://docs.google.com/index.html) - SFLayer.h (source / [functions](http://docs.google.com/SFLayer.h.func.html)) |  |  | Hit | Total | Coverage | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | Test: | EBM9K Converter Coverage Report |  | Lines: | 6 | 6 | 100.0 % | | Date: | 2012-03-23 |  | Functions: | 0 | 0 | - | | Legend: | Lines: hit not hit | Branches: + taken - not taken # not executed |  | Branches: | 6 | 8 | 75.0 % | |  | |
|  |

|  |
| --- |
| Branch data Line data Source code  1 : : #ifndef NFT\_SFLAYER\_H  2 : : #define NFT\_SFLAYER\_H  3 : :   4 : :   5 : : #include "SFGroup.h"  6 : : #include <stdint.h>  7 : : #include "TFLayers.h"  8 : : #include "Memory.h"  9 : :   10 : : namespace nft {  11 : :   12 : : class SFLayer : public NftNewDeleteBase {  13 : : public:  14 : : typedef SFLayer \* Pointer;  15 : :   16 : : SFLayer();  17 : :   18 : : ~SFLayer();  19 : :   20 : : SFLayer(const SFLayer & source);  21 : :   22 : : SFLayer &  23 : : operator=(const SFLayer & source);  24 : :   25 : : inline SFGroup::Pointer  26 : : getSFGroups() const;  27 : :   28 : : void  29 : : setSFGroups(SFGroup::Pointer inValue);  30 : :   31 : : void  32 : : releaseSFGroups() throw(DPL::Error \*);  33 : :   34 : : inline int64\_t  35 : : getLLx() const;  36 : :   37 : : void  38 : : setLLx(int64\_t inValue);  39 : :   40 : : inline int64\_t  41 : : getLLy() const;  42 : :   43 : : void  44 : : setLLy(int64\_t inValue);  45 : :   46 : : inline uint32\_t  47 : : getNoOfCols() const;  48 : :   49 : : void  50 : : setNoOfCols(uint32\_t inValue);  51 : :   52 : : inline uint32\_t  53 : : getNoOfRows() const;  54 : :   55 : : void  56 : : setNoOfRows(uint32\_t inValue);  57 : :   58 : : inline TFLayers::Pointer  59 : : getTFL() const;  60 : :   61 : : void  62 : : setTFL(TFLayers::Pointer inValue);  63 : :   64 : : inline uint32\_t  65 : : getLayerNo() const;  66 : :   67 : : void  68 : : setLayerNo(uint32\_t inValue);  69 : :   70 : : private:  71 : : uint32\_t mNoOfCols;  72 : :   73 : : uint32\_t mNoOfRows;  74 : :   75 : : int64\_t mLLx;  76 : :   77 : : int64\_t mLLy;  78 : :   79 : : //This is the layer number as provided by the DPM.  80 : : //This should be used only by the output generatator  81 : : //and pattern processor.  82 : : //This is not meant for other parts of converter.  83 : : uint32\_t mLayerNo;  84 : :   85 : : SFGroup::Pointer mSFGroups;  86 : :   87 : : TFLayers::Pointer mTFL;  88 : : };  89 : :   90 : : inline SFGroup::Pointer  91 : 32501 : SFLayer::getSFGroups() const {  92 : : return mSFGroups;  93 : : }  94 : :   95 : : inline int64\_t  96 : 64900 : SFLayer::getLLx() const {  97 : : return mLLx;  98 : : }  99 : :   100 : : inline int64\_t  101 : 53229 : SFLayer::getLLy() const {  102 : : return mLLy;  103 : : }  104 : :   105 : : inline uint32\_t  106 [ + + ][ - + ]: 64832 : SFLayer::getNoOfCols() const {  107 : : return mNoOfCols;  108 : : }  109 : :   110 : : inline uint32\_t  111 [ + + ][ - + ]: 53147 : SFLayer::getNoOfRows() const {  112 : : return mNoOfRows;  113 : : }  114 : :   115 : : inline TFLayers::Pointer  116 : 26980 : SFLayer::getTFL() const {  117 : : return mTFL;  118 : : }  119 : :   120 : : inline uint32\_t  121 : : SFLayer::getLayerNo() const {  122 : : return mLayerNo;  123 : : }  124 : :   125 : : } // namespace nft  126 : : #endif |

|  |
| --- |
| Generated by: [LCOV version 1.9](http://ltp.sourceforge.net/coverage/lcov.php) |